### Relatório modelagem de software 19/06/2016 - entrega do trabalho final da disclina - 1312035 - Victor Sabino 1312073 - Henrique Rito

Mudamos muita coisa do que tinhamos planejado inicialmente, a cada jogada de um jogador serealizamos e mandamos apenas o que o jogador mudou.

No caso, existem vários tipos de serialização, mudando a primeira palavras

ex: dados, 3,2,1,2,2,3 seria uma string possível para serialização para os dados

ex2: Atacar:California,Azul,1,Mexico,Laranja,1